



Prénom : _____

Nom : _____

Classe : _____

Parcours En quête de données

Livret élève – Cycle 3

Premier temps du parcours - Que racontent les images sur Internet ?

De quoi est constituée une image numérique ?

Complète le texte suivant avec les mots ci-dessous :

métadonnées – modèle – pixels – heure – lieu

Une image est constituée de _____ qui définissent son contenu, ses données essentielles. Elle contient aussi des informations complémentaires que l'on appelle des _____ qui peuvent fournir des détails sur le contexte du contenu.

Parmi les métadonnées d'une photo, certaines indiquent le _____ et l'_____ à laquelle a été effectuée la prise de vue, d'autres informations comme le _____ de l'appareil photo peuvent apparaître.

Les métadonnées peuvent être modifiées, partiellement ou totalement supprimées, voire inexistantes (exemple : une image créée avec une IA ne contient pas de métadonnées).

Mes usages numériques

1) Sais-tu ce qu'est un pseudonyme ?

En utilises-tu ?

Connais-tu des personnes qui en utilisent ?

2) Sais-tu quels renseignements il faut fournir pour créer un compte (pour jouer en ligne, par exemple) ?

3) Est-ce que n'importe qui peut enregistrer ou modifier une photo publiée par toi ou un de tes proches ?

Est-ce que cette personne a le droit de le faire ?

4) Lorsque l'on retire une image en ligne, disparaît-elle vraiment ?

 Troisième temps du parcours (en classe) – Que disent nos traces numériques de nous et de nos proches ?

Mes propres traces numériques

	Mes réponses au retour du Campus Numeria	Mes réponses 3 mois plus tard
Sais-tu ce qu'est un pseudonyme ? En utilises-tu ? Connais-tu des personnes qui en utilisent ?		
Sais-tu quels renseignements il faut fournir pour créer un compte (pour jouer en ligne, par exemple) ?		

	Mes réponses au retour du Campus Numeria	Mes réponses 3 mois plus tard
Est-ce que n'importe qui peut enregistrer ou modifier une photo publiée par toi ou un de tes proches ? Est-ce que cette personne a le droit de le faire ?		
Lorsque l'on retire une image en ligne, disparaît-elle vraiment ?		

Les 5 bonnes pratiques à adopter pour un bon usage du numérique

Complète les phrases ci-dessous avec les mots suivants :

traces – partage – autres – identité – vérifier

1. Protéger son _____
2. _____ ce que l'on voit
3. Faire attention à ce que l'on _____
4. Penser aux _____ qu'on laisse
5. Respecter les _____ et la planète

Vers un usage plus responsable du numérique

En groupe, réfléchissez aux questions suivantes :

1. Si quelqu'un poste une photo numérique, qui peut la voir ?
2. Est-ce que n'importe qui peut enregistrer ou modifier une photo accessible en ligne ?
3. Lorsqu'on efface une image postée en ligne, est-on sûr qu'elle n'est plus accessible pour personne ?
4. A quoi servent les traces numériques ?

Quiz

Réponds aux questions suivantes en surlignant la bonne réponse.

Question 1 : Quel est le meilleur choix pour créer un pseudonyme en ligne ?

- A. Utiliser ton prénom et ton année de naissance pour mieux mémoriser ton pseudonyme.
- B. Choisir un surnom qui ne donne aucune information sur toi.
- C. Prendre le nom de ton école pour que tes camarades te retrouvent facilement.

Question 2 : Que faire si un autre joueur en ligne te demande ton âge et l'endroit où tu vis ?

- A. Répondre gentiment : jouer en ligne c'est aussi se faire de nouveaux copains.
- B. En parler à un adulte et ne pas répondre.
- C. Donner une fausse information.

Question 3 : Sur Internet, tout ce qu'on lit ou voit est-il forcément vrai ?

- A. Oui, c'est sûr.
- B. Non, il peut y avoir des inexactitudes (volontaires ou non).
- C. Oui, s'il n'y a pas de faute d'orthographe c'est que c'est vérifié.

Question 4 : Tu vois une photo sur Internet montrant un homme sautant très haut au-dessus d'une voiture, comme s'il volait. Que dois-tu penser ?

- A. C'est sûrement vrai, on ne peut pas tricher avec une photo.
- B. Cela peut être vrai, mais il faut vérifier si la photo n'a pas été modifiée ou prise au bon moment.
- C. Ce n'est pas possible, en effet les humains ne peuvent pas voler.

Question 5 : Tu veux partager une information que tu as lue sur Internet. Que dois-tu faire avant de la partager ?

- A. Vérifier si l'information est vraie avec plusieurs sources fiables.
- B. Partager seulement si beaucoup de personnes l'ont partagée avant toi.
- C. Partager uniquement si quelqu'un de ta famille l'a partagée aussi.

Question 6 : Y a-t-il des risques quand des adultes publient des photos de leurs enfants sur Internet ?

- A. Oui. Ces photos peuvent être vues et utilisées par des personnes inconnues.
- B. Les adultes savent toujours ce qu'ils font donc il n'y a aucun risque.
- C. Il n'y a pas de danger si seuls les amis de la famille peuvent voir la photo.

Question 7 : Que signifie "laisser une trace numérique" ?

- A. Mettre son doigt sur l'écran et laisser une empreinte.
- B. Laisser une information en ligne qui peut être retrouvée plus tard.
- C. Garder une trace d'un calcul compliqué en mathématiques.

Question 8 : Léa a publié une photo d'elle sur Internet, mais elle ne l'aime plus. Elle la supprime. Que se passe-t-il avec cette photo ?

- A. La photo disparaît complètement et personne ne peut plus la voir.
- B. Même si Léa la supprime, la photo peut avoir déjà été enregistrée sur un ou plusieurs ordinateurs.
- C. La photo devient invisible pour tout le monde sauf pour Léa.

Question 9 : Pourquoi naviguer souvent sur Internet (regarder des vidéos, envoyer des messages) peut-il avoir un impact sur la planète ?

- A. Parce que les ordinateurs sur lesquels tournent les services accessibles via Internet (web, jeux en ligne, mails...) sont très nombreux, fonctionnent en permanence et utilisent beaucoup d'énergie pour fonctionner et pour être refroidis.
- B. Parce que le fonctionnement d'Internet contribue à limiter le réchauffement climatique.
- C. Parce que naviguer sur Internet abîme les écrans des ordinateurs, des tablettes et des smartphones.

Question 10 : Ton cousin, qui est au lycée, te raconte qu'il est tellement en colère contre un camarade de classe qu'il a envoyé un message pour se moquer de lui dans un groupe de discussion. Que risque-t-il ?

- A. Rien, car tout le monde se moque un peu en ligne.
- B. Se moquer de quelqu'un en public et par écrit est grave et peut avoir des conséquences pour la personne qui en est victime. Ton cousin risque d'être puni, et encore davantage si cela se produit plusieurs fois, car cela peut alors être considéré comme du harcèlement.
- C. Le camarade pourrait se moquer de ton cousin en retour.